



Isolé dans la campagne du Massachusetts, à l'écart de tout, se trouve une demeure. Les indices vous y ont mené. C'est ici que vous trouverez les réponses que vous cherchiez. Alors que vous êtes dans le froid et sous la pluie, de la lumière à l'une des fenêtres attire votre attention et vous croyez y voir une chose couverte d'une douzaine de paires d'yeux vous regarder fixement...malgré la peur qui envahit petit à petit votre âme, vous continuez d'avancer. Vous devez le faire. Cette folie doit finir et grâce à Dieu, cela finira ce soir...même si vous devez en mourir.

Les Demeures de l'Épouvante, créé par Corey Konieczka, est un jeu macabre où se côtoient l'horreur, la folie et le mystère pour deux à cinq joueurs. Basé sur la célèbre nouvelle de H.P. Lovecraft, les Demeures de l'Épouvante narre une histoire dans laquelle un joueur prend le rôle du gardien, une force malfaisante qui oeuvre à accomplir ses sombres desseins, alors que les autres joueurs endossent les rôles d'investigateurs, les héros inattendus qui se rassemblent pour s'opposer au premier.

Dans les Demeures de l'Épouvante, les joueurs devront explorer d'étranges pièces dans l'espoir de résoudre un mystère avant qu'il ne soit trop tard. Les investigateurs gagnent ou perdent ensemble, ils doivent s'entraider afin de trouver les artefacts, armes et indices nécessaires afin de stopper le plan diabolique du gardien. L'objectif du gardien est d'accomplir son plan machiavélique à bon terme, ce qui peut provoquer la folie de certains investigateurs... Les armes du gardien sont la peur, la paranoïa... et de terribles monstres. Est-ce qu'une poignée d'investigateurs découvrira la vérité ou est-ce que le gardien plongera le monde dans le chaos ?



Code: UBIDE01

Prix Suggéré: \$99.99

Joueurs: 2-5

Durée: 2-3 heures

Age: 14+

Caisse: 3



9 781616 610104 >