



SHITENNŌ



Fin du XVIème siècle, île d'Honshu, Japon. Le Sengoku, l'âge des provinces en guerre, émaillé de trahisons, de rivalités fratricides et de retournements d'alliances, s'achève. Après plus d'un siècle de chaos et de guerre permanents, un homme, Tokugawa Ieyasu, héritier d'un petit clan sans importance, unifie pour la première fois le Japon et fait entrer l'empire dans le Bakufu d'Edo : période de paix pour les deux siècles et demi à venir. Premier shogun de la dynastie, Tokugawa Ieyasu accède au pouvoir grâce au soutien indéfectible de ses quatre généraux samourais, les Shitennō (littéralement « les 4 Gardiens du ciel »).

Le jeu Shitenno exige finesse et anticipation. Pas de combat direct dans ce jeu de plateau mais un mécanisme subtil et tactique de partage de troupes et de placement dans les Provinces. Durant la phase de partage, les joueurs doivent être capable de refuser les propositions alléchantes de leurs adversaires qui tentent de les influencer pour, ensuite, partager les ressources intelligemment afin de déjouer leurs plans insidieux.

Durant la phase de partage, les joueurs doivent être capable de refuser les propositions alléchantes de leurs adversaires qui tentent de les influencer pour, ensuite, partager les ressources intelligemment afin de déjouer leurs plans insidieux. Durant la phase de placement, ils doivent ruser pour maintenir leur domination et obtenir les avantages qu'ils visent.

Avec ses règles simples, Shitenno est un jeu facile à apprendre. Et quel que soit le nombre de joueurs (2, 3 ou 4), les parties sont toujours aussi intenses et passionnantes.



Pièces de jeu:

- 1 plateau de jeu représentant le Japon.
- 4 cartes Shitennō & 4 Kamons de Score
- 48 Kamons de contrôle
- 24 tuiles de bonus
- 4 grands tuiles titres & 4 tuiles de hiérarchie
- 58 cartes
- 1 livret de règles (20 pages) en français, anglais, et allemand

Code: LUD003

Prix Suggéré: \$44.95

Joueurs: 2 à 4

Durée: 60min

Age: 10+

Caisse: 6



3 770002 176023 >